

Vorträge, Infoabende & Workshops zu folgenden Themen

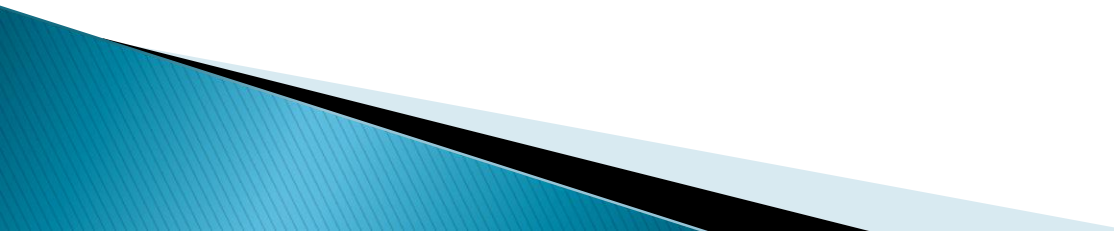
Chancen Familie Web 2.0 Kinder
Aufwachsen in digitalen Welten „Internetabhängigkeit???“ Faszination

Eltern **Medienkompetenz** Hilfe
Pathologische Internetnutzung Studien

Regeln Soziale Online-Netzwerke Massively Multiplayer Online Role-Playing Games

Computerspiele Risiken Fernsehen
Alternativen Augmented Reality **Medienerziehung**
Web 3.0

Wen wollen wir erreichen?

- Eltern
 - Kinder & Jugendliche
 - Fachkräfte
 - Multiplikator/innen
 - Öffentlichkeit
- 

Als Mario, Luigi und Co auszogen ins Real Life...

Die Energie, Lauffreude und der Ehrgeiz, mit denen die digitale Spielfigur durch Kinder und Jugendlichen von Spiellevel zu Spiellevel getragen wird, steht im Gegensatz zu dem, was viele Eltern erleben, wenn sie versuchen, ihre Kinder von den „Spielgeräten“ weg zu bewegen. Mit unserem Parcours schaffen wir es leicht, Kinder zum Bewegen zu animieren und unterstützen Eltern dabei, Lösungen für das problembehaftete Thema der Computernutzung zu finden. Der Parcours setzt sich aus vielen unterschiedlichen Bausteinen zusammen, die frei mit einander kombiniert und kreativ weiterentwickelt werden können.

